



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Subject: Re: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Posté par: luxe38

Contribution le : 22/9/2013 12:39:37

Bonjour,

Je suis désolé d'avoir déterrer le post mais je viens de faire toutes le manipulation tout a bien fonctionner sauf une chose car oui il y a un souci, c'est que quand je lance le rendu dans GPU-Z ma 7870 OC 2go n'est pas pas exploiter (GPU Load 0%) et mon processeur i5 3570K 4.5Ghz est lui exploiter a 100%. Donc pouvez-vous m'aidez.

Lien [screenshot](#).

Thibaut.