



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: Appel a un script dans un script... (Résolu)**

**Subject: Re: Appel a un script dans un script...**

Posté par: un4given

Contribution le : 16/5/2006 16:49:34

Ok super c'est ce que je cherchais, je vais réadapter ca pour moi !

Edit : en fait y a rien à éditer... j'ai juste besoin d'utiliser la commande Blender.Run(nom\_fichier) où nom\_fichier est le nom du µ.txt où se trouve le script à executer. Voila c'était pour ceux qui comme moi ne connaissaient pas cette commande et qui voulaient faire la même chose que moi...