



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: infographiste 3D pour projet de jeu

Subject: infographiste 3D pour projet de jeu

Posté par: hackira

Contribution le : 25/9/2013 13:59:34

Bonjour tout le monde,

Je viens poster ici car je recherche des infographistes 3D afin de pouvoir commencer un projet de jeu.

L'histoire est déjà écrite car il s'agit d'une adaptation d'une BD de science fiction : Universal War One.

Une BD écrit et réalisée par Denis Bajram, que je vous invite a lire.

J'ai penser a plusieurs mode de jeu pour cette adaptation mais j'ai besoin d'un infographiste 3D afin de faire les modélisation des personnages, vaisseaux, décors, etc ...

Contactez moi par MP pour plus d'informations.

Je suis en train de créer tout le game design et il y a du boulot donc pas de possibilité de le mettre par contre vous pouvez lire la BD pour avoir un aperçu de l'histoire.

Je me base essentiellement sur les BD pour faire le game design vu que l'univers est déjà créer et les storyboard plus ou moins déjà fait (vu que je ne dessine pas bien ça aide de prendre le travail déjà effectué).

voici un lien contenant beaucoup de documentation sur la BD pour ceux que ça interressent : [UW1](#)

2058 - Entre Saturne et Jupiter, au cœur des jeunes Etats les plus prospères de la Fédération des Terres Unies, la troisième flotte de l'United Earths Force veillait inlassablement sur la périphérie du système solaire. Elle assurait par son gigantisme un incroyable sentiment de sécurité à ses habitants.

Mais LE MUR est apparu.

Si grand, si sombre.

Insondable.

C'est à une escadrille d'officiers en cour martiale qu'échoit la périlleuse mission d'en percer les secrets... Et ce sera au péril de leurs vies.

Ici commence la Première Guerre Universelle