



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: infographiste 3D pour projet de jeu

Subject: Re: infographiste 3D pour projet de jeu

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 25/9/2013 22:01:36

Les fautes d'orthographe en moins, c'est du niveau de ce qu'on voit passer chaque été en masse : un non-projet sans aucun avenir. Pour changer ça et avoir des chances de succès, je te renvoie à [ce post](#) (tout ne te concerne pas mais les liens en-tête t'intéresseront), notamment la partie où j'écrivais :

Citation :

Si tu as lu entre les lignes, tu te rends compte qu'en fait, tu as posté trop tôt. Puisque pour recruter il faut vendre du rêve, il faut avoir du rêve à vendre.[...] Réfléchis aux grandes lignes du gameplay, au pitch du jeu, à l'ambiance souhaitée, à l'ampleur du contenu, pose les principales problématiques techniques, évalue les ressources nécessaires, fais ce qu'il faut pour que ton projet ait des chances de réussir. Ce n'est pas fait, sinon tu l'aurais montré.