



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: blender game engine scripting

Subject: blender game engine scripting

Posté par: youle

Contribution le : 28/9/2013 18:46:06

Salut!, je viens vers vous pour la première fois, avec un petit problème. J'essaie de faire un bomberman en 3d mais j'ai un souci dans le script pour

faire en sorte que quand mon bonhomme a 2 bombes dans son escarcelle il puisse en déposer 2 et seulement 2 dans un certain laps de temps déterminé par une variable qui décroît dans le temps à partir du moment où j'appuie sur space. Pour une bombe il y a pas de problème, mais pour 2, 3, 4, 5, 10 je galère. Je suis un noob en python mais je voudrais faire un script qui dise:

Si mon bonhomme a 2 bombes dans son escarcelle, il peut en déposer 2 dans un certain laps de temps en appuyant 2 fois sur space, et pareil pour 3 bombes etc...

J'ai essayé plein de trucs en mettant une variable "bombe restante dans mon escarcelle" mais j'y suis pas arrivé.

D'avance merci pour votre réponse! Je vous aime!