



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: blender game engine scripting

Subject: Re: blender game engine scripting

Posté par: Adrien

Contribution le : 28/9/2013 19:14:58

tu fais une variable qui détermine le nombre de bombe et tu fais un -1 quand tu appuie si la valeur est >0