



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: blender game engine scripting

Subject: Re: blender game engine scripting

Posté par: Adrien

Contribution le : 28/9/2013 22:55:44

tu mets 2 sensors :

- 1 en keyboard avec ta touche
- 1 en Property en mode interval de 0 a 1000 (par exemple)

tu met 1 controleur en And

ensuite 1 actuator en property mode Add value a -1