



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: interaction objet / lumière ?**

**Subject: interaction objet / lumière ?**

Posté par: zykoss

Contribution le : 8/10/2013 13:53:10

Salut le clan !

je découvre le fabuleux blender, et j'ai une question concernant la lumière.

Comme vous le verrez sur l'image ci dessous, j'ai créé un cylindre auquel j'ai enlevé la face supérieure et j'ai placé une lampe pot à l'intérieur du cylindre (juste au dessus du niveau du sol, DANS le cylindre).

Je suis surpris de constater que ma lumière semble traverser les parois du cylindre, comme s'il n'était pas là.

Comment faire pour que la lumière soit arrêtée par les faces pleines des mesh ?

Un grand merci pour le partage de votre savoir !