



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: interaction objet / lumière ?

Subject: Re: interaction objet / lumière ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 9/10/2013 10:28:50

Je confirme : à ma connaissance, Cycles ne peut pas encore produire ce genre de lumière "volumétrique".

C'est donc un Spot, avec "Halo" activé, dans le panneau "Spot Shape". Juste en dessous, le paramètre Step est en principe à 0.

Si tu le montes à 1 ou davantage, le cylindre devrait couper ce halo, comme tu le souhaites.

Si ça ne marche pas, il faudra encore vérifier dans quel sens sont orientées les normales du cylindre, et peut-être aussi ajouter une épaisseur aux parois de ce cylindre.