



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: interaction objet / lumière ?

Subject: Re: interaction objet / lumière ?

Posté par: zykoss

Contribution le : 9/10/2013 12:32:08

Un grand merci à vous, avec une mention +++ pour mcBlyver !

J'ai conservé l'effet halo (si je le supprime je n'ai plus aucune source lumineuse).

J'ai monté le paramètre Step à 1, et le cylindre coupe effectivement le halo !!!

Pile ce que je voulais.

Avec toute ma remerciude