



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: interaction objet / lumière ?

Subject: Re: interaction objet / lumière ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 9/10/2013 14:35:52

Citation :

zykoss a écrit:

J'ai conservé l'effet halo (si je le supprime je n'ai plus aucune source lumineuse).

En fait si. Avec une lampe de type "Spot" et en utilisant le moteur de rendu interne, la lumière, l'ombre et le halo sont 3 effets bien distincts. Ce n'est pas le halo qui produit de la lumière, et ce n'est pas la lumière qui produit de l'ombre. Tu peux avoir de la lumière qui ne produit pas d'ombre projetée, ou inversement. Faudrait tester pour savoir s'il est possible d'avoir un halo sans lumière, mais je pense que oui. Bref, il ne faut pas attendre un comportement "réel" de ces différents paramètres. En 3D, tout est artificiel et donc bricolable.

A moins qu'il y ait eû des changement récents et que je raconte des fadaises.