



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Petit Trick : Piper le Node Editor dans le VSE

Subject: Re: Petit Trick : Piper le Node Editor dans le VSE

PostÃ© par: thomas56

Contribution le : 14/10/2013 19:31:14

C'est plus ou moins possible. Disons qu'avec l'add-on edit strip to compositor, tu arrives à un truc qui facilite grandement les choses. Le node se fait tout seul, les scènes aussi... Bien que l'automatisation a ses limites notamment l'apparition dans la fenetre de lecture de la vidéo. mais bon on peut déjà faire pas mal de trucs d'autant plus qu'additionner à l'add-on vse transform tool ça dépote pas mal.

Le plus gros hic pour moi est la gestion de la rame (et ceux dans blender en général). Comme tu ne mentionnes pas l'add-on je me permets cette aparté.