



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: xavlexav

Contribution le : 16/10/2013 23:53:37

Salut Fadge !! :) Merci pour la video !

Déjà, il y aura du scrolling ! Rien que dans les fenêtres des layers où des propriétés. Quand tu vois les nombres d'options quand tu crées un Torus, il faudra forcément scroller dans cette petite fenêtre !

Mais bon, ça, c'est pas grave.

Perso, je suis plutôt agréablement surpris. Le côté gros bouton en haut, je suis pas forcément fan. Par contre, les onglets sont une bonne solution.

Le clic qui fait apparaître les actions "envisageables" aussi mais après, comment cela pourrait être mis en œuvre et fiable, je sais pas...

Ce qui est bien en tout cas, c'est qu'il apporte des exemples précis d'utilisation. C'est clair, et compréhensible.

S'accrocher à dire que Blender est Blender et ne doit pas changer car il doit être différent est stérile. (On voit ce genre de commentaires fleurir...)

Blender peut et pourra toujours s'améliorer.

Bref, pas toujours conquis par tout ce qui est proposé mais je trouve certaines idées franchement intéressantes et réalistes.

Xav