



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Posté par: lapineige

Contribution le : 17/10/2013 16:18:41

On est en partie d'accord WizardNX:

Une refonte complète de l'interface n'est pas une priorité, sauf que la on va passer sur les 2.7x qui vont casser la compatibilité. Donc c'est un peu le moment ou jamais.

Après des modifications progressives, simples mais efficaces, de simples changements de couleur de fond dans les menus (voir mon post du dessus, si vous avez la journée devant vous

) ou des réorganisations de certains boutons sont bien venus. Exemple: ce qu'il ont fait en créant un onglet "renderlayers" dans les "properties".

Il faut aussi se concentrer sur des fonctionnalités importantes, mais ne pas oublier l'UI (ça peut pas traîner 2 ans non plus). Et s'ils pouvaient engager quelqu'un pour cela...

.