



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: zeuro

Contribution le : 17/10/2013 16:24:15

Citation :

lapineige a écrit:

Il a raison pour la "logique d'organisation de l'interface", des trucs comme Quick Smoke ou Explode devrait être dans le panneau physics.

C'est sûr que ce serait plus simple à trouver mais à mon avis pas adapté aux smokes ou aux fluids.

Simplement, parce que le panneau des physics est là pour les propriétés de l'objet actif.

Hors, le quick effect fait de l'objet sélectionné l'émetteur ou l'inflow et crée un autre objet domain qui devient l'objet actif.

Je ne suis pas sûr que le débutant comprendra ce qui lui arrive; si en appuyant un bouton dans les propriétés d'un objet : il se retrouve sur les propriétés d'un autre.

A mon avis, il vaut mieux qu'il commence par un tuto où il apprend ce qu'est un domaine.