



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: droits d&#039;auteur**

**Subject: Re: droits d&#039;auteur**

PostÃ© par: WizardNx

Contribution le : 21/10/2013 13:29:04

Citation :

Oltux a écrit:

Bonsoir,

Je me posais exactement la même question en ce qui concerne les marques de voiture.

Je suis en train de faire une sorte de Gta-like et je me demandais :

- Que se passe-t-il si je met un modèle et que je rate complètement la maniabilité au point qu&#039;elle devienne la voiture la plus nulle du jeu et la risée de tous puis que mon jeu par le plus grand des miracles se jouerait beaucoup ?

Ca c&#039;est une très bonne question. De manière strictement légale, tu dois demander l&#039;autorisation au constructeur, mais bien souvent les constructeurs sont contents quand les éditeurs (les gros, ceux qui leurs apportent une réelle pub) font la promo de leurs modèles, ça fait de la pub gratuite.

Dans ton cas précis, de manière purement pratique, il y a de fortes chances que ton jeu ne soit même pas remarqué par les constructeurs et qu&#039;il n&#039;y ait jamais de suites. Après tout dépend de comment tu places et tu designes ton jeu : c&#039;est un jeu d&#039;arcade où tous les modèles ont les mêmes perfs les unes que les autres et il n&#039;y a que la carrosserie qui change ? Ou bien tu te démerdes pour que les perfs d&#039;un modèle correspondent à la réalité ? Dans le second cas il y a fort à parier que tu y risques les miches si ton jeu deviens connu et très joué : premièrement pour utiliser des modèles sans l&#039;autorisation du constructeur (ça s&#039;appelle du parasitisme j&#039;en ai parlé plus haut) et doublement si une voiture est plus pourrie dans ton jeu qu&#039;en réalité. Autant Renault ne bronchera pas, autant Ferrari va t&#039;envoyer sa brochette d&#039;avocat pour saisir tes meubles, ta voiture et ta maison...

Citation :

Je sais que les constructeurs recherchent des films (ex : James Bond) et sans doute des jeux pour faire leur pub. Mais en général pour un film ils offrent la voiture alors je pense qu&#039;avec un peu de diplomatie ils pourraient m&#039;offrir une belle voiture et je leur promettrais de booster leurs performances lol

Mais pour ça il me faut le succès de James Bond... c&#039;est pas gagné :S

Ca s&#039;appelle du placement de produit, non seulement ils offrent la voiture mais en plus ils donnent un gros chèque derrière. Mais ça ils le font QUE quand ils savent que ça va leur rapporter donc avec les gros studios qui vont automatiquement faire du monde et du chiffre. De ton côté tu t&#039;en sortiras bien si tu obtiens seulement l&#039;autorisation de leur part...

Edit: Et pour un GTA-Like t'auras pas l'autorisation, même GTA ce ne sont pas des vraies voitures (enfin je m'avance peut-être, je n'ai jamais joué aux derniers), aucun constructeur ne veut associer sa marque au banditisme, tu y risques encore plus à y foutre des gros modèles. Je suis sérieux. Comme je t'ai dit, avec un peu de chance ça passe à l'as, avec un peu de malchance un constructeur dont un responsable se sera levé du pied gauche va te poursuivre pour association de sa marque au banditisme, et même si ton jeu n'aura été joué que par 3 personnes : tu vas prendre chère.

@ plouche

Nx.