

Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: WizardNx

Contribution le : 21/10/2013 21:11:18

Citation :

ebrain a écrit:

Citation :

WizardNx a écrit:

Tu prends n'importe quel blend mis à disposition par Andrew, tu l'ouvres et tu constates, qu'en effet, il n'a jamais pris la peine de customiser son interface pour se faciliter le travail et justement pour orienter ses tâches.

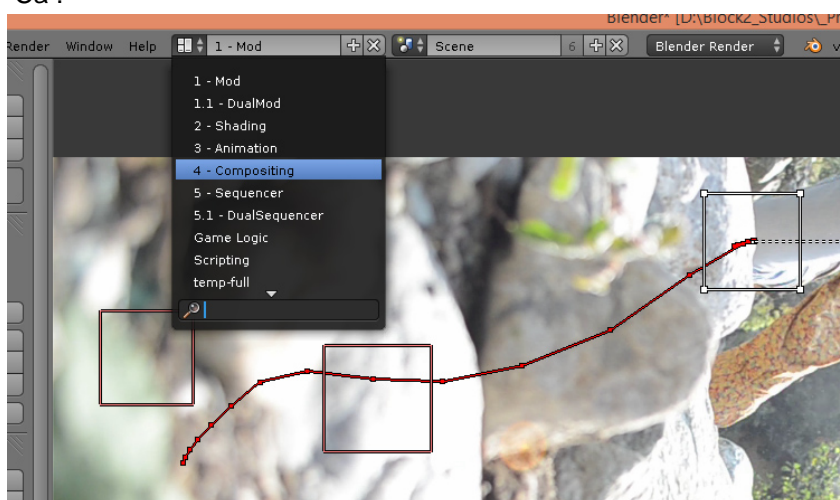
C'est pas pour le défendre, mais sur ce point précis j'aurais fait pareil. N'oublions pas que ce sont des fichiers d'exemple, des supports pédagogiques, qui doivent être naturellement orientés pour les débutants qui sont censés y retrouver leurs petits.

Bref cela n'a rien de fichiers de production.

@+

Non, pas la gueule de l'interface quand tu ouvres le blend, mais quand tu enregistre un .blend ca enregistre tout ton environnement avec (d'ailleurs tu peux désactiver le chargement de l'interface en décochant load UI quand tu ouvres un blend) y compris la dispositions des TES environnements, ceux que tu peux créer et sur lesquels tu peux switcher pendant le travail... Andrew a gardé les environnement de base par défaut.

Ca :



@ plouche
Nx.