



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Posté par: xavlexav

Contribution le : 21/10/2013 23:34:48

Citation :

WizardNx a écrit:

Citation :

Manollo a écrit:

EDIT : et pour en finir en ce qui me concerne ce soir

Je trouve le clic droit pour la selection incroyablement intuitif (et je dis ça sans aucune mauvaise foi, promis

)

Pour moi c'est comme attraper un objet de la main droite, et agir dessus de la main gauche.

Moi c'est pareil, je crois d'ailleurs que je ne pourrai jamais utiliser blender en sélectionnant par clic gauche... Bon après je suppose que 15 ans d'utilisation du clic droit ca joue énormément, mais pour ce que je m'en souviens ca ne m'a jamais gêné et j'ai toujours trouvé ca pas mal.

Pour le coup, la gestion de la souris, meme si ça peut mettre a mal des habitudes de travail apprises depuis des années est un des aspects les plus interessants, selon moi, de ce que raconte Andrew.

Le clic gauche qui place le curseur dans la fenetre 3D, vous vous en servez vraiment beaucoup ?

Je ne sais pas si c'est son idée mais cette proposition de selection de l'objet par le clic gauche et ouverture d'un menu contextuel via le droit peut sembler une bonne idée... en tous les cas sur le papier...

J'ai personnellement l'habitude du clic droit pour faire appel a des menus de ce type. C'est juste une habitude de travail, en effet...

J'avais entendu dire que cette marotte de la refonte de UI de Blender amenait toujours des debats enflammés... C'est vrai en fait !

Alors quand en plus ça vient d'Andrew Price, c'est double jackpot !

AH lala... Andrew Price est quand même le créateur d'un blog qui s'appelle BlenderGuru... Ca dit des trucs quand même de s'appeler BlenderGuru... Surtout quand on sous-titre "High quality Blender tutorials"...

Il avait fait des émules d'ailleurs, y avait un suisse qui était venu ici "faire" des tutos aussi et qui s'appelait genre Blenderchef ou BlenderMaster... un truc du genre...

Edit : C'était Blenderudit ! Tout un programme !

EDIT 2 : Merci pour l'astuce du décochage de Load UI, Wiz, je connaissais pas et c'est bien pratique quand on récupère des blend !

Et pour la gestion des layers améliorés via un add-on, je file checker ça de suite !