



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: viralata

Contribution le : 22/10/2013 7:42:20

Moi le clic gauche pour le curseur je m'en sers, mais pas toutes les 2 min. Je ne suis donc pas sur que ça soit indispensable (j'utilise plus souvent le curseur en snap).

Les trucs à changer absolument pour moi (et pas compliqués):

- ctrl+E qui propose un menu dans lequel on retrouve E, c'est débile, je fais souvent des extrusions individuelles, c'était beaucoup mieux d'avoir E:region, ctrl+E:individual
- pouvoir rajouter une courbe carré de bezier dans les primitives. Je m'en sers tout le temps, un peu marre de rajouter un cercle, passer ses poignées en vector et le tourner à 45°

Il y a surement plein d'autres choses aussi