



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 22/10/2013 11:12:49

Citation :

xavlexav a écrit:

AH lala... Andrew Price est quand meme le createur d'un blog qui s'appelle BlenderGuru... Ca dit des trucs quand meme de s'appeler BlenderGuru... Surtout quand on sous-titre "High quality Blender tutorials"...

Il avait fait des emules d'ailleurs, y avait un suisse qui etait venu ici "faire" des tutos aussi et qui s'appelait genre Blenderchef ou BlenderMaster... un truc du genre...

1) Ne fais jamais confiance aux suisses

2) Marketing et prétention vont de paire, il me semble.

La lessive enlève toujours toutes les taches sans frotter, les voitures sont toujours un enchantement féérique.

Si tu développes un site nommé "Blenderlooser", ou "Blendercrétin", tu risques d'avoir moins de succès.

Tiens, prends [celui-là](#) par exemple, ben c'est pas le succès qui l'étouffe.

Pour ajouter un argument sérieux, j'utilise assez souvent le curseur 3D, mais je ne le place que rarement avec un clic gauche.

Il m'arrive souvent de vouloir sélectionner avec clic droit des éléments qui se sélectionnent avec un clic gauche, dans ou hors de Blender.

Citation :

viralata a écrit:

-pouvoir rajouter une courbe carré de bezier dans les primitives. Je m'en sers tout le temps Et tu fais quoi de particulier avec ça ???