



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 22/10/2013 12:03:23

Citation :

mcBlyver a écrit:

Pour ajouter un argument sérieux, j'utilise assez souvent le curseur 3D, mais je ne le place que rarement avec un clic gauche.

En plus le truc bien relou, c'est que quand tu viens de placer ton curseur 3D aux petits oignons, un clic gauche innocent et tu as le droit de recommencer. Et évidemment pas d'annulation possible.

Bref c'est un outil essentiel, mais qui est plus chiant qu'autre chose juste à cause de son raccourci sous un clic simple.

Enfin sur un autre sujet, par rapport au clic magique qui propose par exemple de bridger de la vidéo d'AP, même si c'est vrai que ça serait pas mal d'avoir un tel outil, je ne sais pas si vous vous rendez bien compte de la lourdeur à intégrer la chose, et ça risque de ne jamais voir le jour à cause de ça. Je pense qu'il y a déjà matière à travailler sur la réorganisation des fonctions existantes sans en rajouter

.

@+