



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 22/10/2013 16:39:01

Citation :

WizardNx a écrit:

Heeeeeeeey, quand est-ce qu'ils ont viré les opérations intuitives au clic gauche ? Rotation, scaling etc etc ??? Je viens de m'en apercevoir.

Apparemment, ça n'était pas possible de les conserver avec le nouveau système de configuration des raccourcis clavier configurables des 2.5.

Ce n'est pas comme si; ils n'y avaient pas réfléchi ou prêté attention.

A l'époque déjà, ils pensaient à la possibilité de créer des pie-menus.

Il y a la possibilité pour le drag immediately de sélectionner avec le clic droit et de déplacer immédiatement l'objet sélectionné en bougeant la souris pendant le clic.

Ils pensaient que ça pourrait être utile pour des radial menus.

Donc il y a un raccourci pour le Translate dans la section Input qui est du genre :

Tweak Select Any

Mouvement Bouton Direction

Comme on a la possibilité de mapper un opérateur sur un mouvement en ligne droite fait dans une des 8 directions disponibles; ils se disaient que ça pourrait compenser l'absence de gesture mouse.

Mais effectivement, ils n'ont pas remappé les 3 opérateurs de cette manière.

Je viens de m'apercevoir que ça ne peut pas utiliser les boutons supplémentaires de ma souris à 5 boutons.