



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)**

**Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)**

Posté par: Bjo

Contribution le : 22/10/2013 17:21:42

Ah y&#039;a plus les gestures ? BOn ça fait un truc en moins que j&#039;utilisais jamais. Mais c&#039;était pas pire qu&#039;une toolbar

EDIT : En fait si ça existe en grabant l&#039;objet il bouge mais y&#039;a pas de rotation ni scale.

Sinon pour apporter un élargissement à l&#039;usage de la souris 2 boutons, 3 boutons, touchpad et autre souris trackpad (j&#039;ai vu quelqu&#039;un faire)

moi je blende à 99.9% du temps à la tablette graphique.

du coup clicgauche clic droit ça ne me parle presque plus, mais c&#039;est clic du bouton du stylet ou clic du stylet sur la tablette. Et comme y&#039;a pas de menu contextuel dans la vue 3D,

j&#039;ai pas de soucis à bouton-stylet pour sélectionner.

Ca se réfléchirait si c&#039;était le cas.