



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: AinoCreation

Contribution le : 22/10/2013 18:59:25

Tois pages plus haut, quelqu'un a fait cette affirmation : "Blender n'est pas utilisé dans le monde pro car trop dure à apprendre."

Quand tu connais un logiciel de 3D il est très simple d'en apprendre un autre, car ce n'est pas le logiciel qui est dure à apprendre, mais à faire de la 3D ! Puis si les autres logiciels étaient plus simple, je ne serais pas allé à l'école pour apprendre 3DS Max et Maya.