



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2**

**Subject: Re: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2**

Posté par: Naindu84

Contribution le : 24/10/2013 8:24:38

Bonjour, je suis dans le même cas que Thibaut, j'ai essayé avec opencl et sans, j'ai vérifié dans gpu-z, l'opencl de ma carte est bien activé. Dans tous les cas, c'est toujours mon processeur qui prends la charge pendant que mon gpu se la coule douce.

HELP PLEASE !