



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

Subject: Re: Une nouvelle interface de Blender ? (petite révolution inside)

PostÃ© par: lapineige

Contribution le : 25/10/2013 12:08:41

Pour ceux qui n'ont pas suivie le direct/ne ont pas encore vu, la conférence de Andrew Price remet les pendules à l'heure: Ca réflexion est beaucoup plus profonde qu'il n'y parrait, lui même le dit: son interface est pas la solution.

Donc je pense que on peut arreter de débatre sur ce messieur, et plutôt essayer de faire ressortir quelque chose de plus concret, de plus global sur l'interface.

Et peut être en faire part au devs; ensuite...

Encore une fois, la réponse de Ton me rassure: ils savent ce qu'ils font, il le font pour le mieux, pour l'avenir du logiciel et pour les utilisateurs.

Je vous invite à regarder cette conf; ici:

<http://www.youtube.com/watch?v=6alA2LaB2lw&feature=c4-overview&list=UUSMOQeBJ2RAnuFunqnQOxLg>

P-S: Merci Cohyot d'avoir pris le temps d'exprimer ton point de vue (et merci manollo de l'avoir prévenu). Rassure moi, t'as pas tout lu avant de poster ?!!!

Je pense que tous le monde sera d'accord: si on peut améliorer l'interface pour la rendre plus accesible, plus claire, c'est bien (et certainement possible

), mais il ne faut pas la rendre moins puissante que maintenant: c'est ce qui fait sa force.

N'oublions pas que des gens travaillent et vivent uniquement de Blender.