



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste

Subject: Re: Portrait réaliste. (travail sur la ressemblance)

Posté par: LazySquirrel

Contribution le : 2/11/2013 12:26:46

Et bien, papadragon, on peut dire que ton précédent topic dur le mod orga n'a pas servi à rien!

Niveau topo, rien à dire je pense. Pour la ressemblance, tes dernières images ne m'ont pas totalement convaincu. J'ai l'impression qu'elle a un visage trop large mais c'est peut être à cause des textures qui s'étirent sur les côtés?

Je sais pas si tu te rappelles mais je crois qu'on t'avait conseillé de sculpter le visage pour avoir la forme générale puis de retopo par dessus. c'est un workflow différent mais ça permet de modeler sans avoir en tête la topologie, ça libère de l'espace mémoire.

En tout cas, bonne continuation, tu progresse vite!