



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste

Subject: Re: Portrait réaliste. (travail sur la ressemblance)

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 2/11/2013 17:00:15

Salut LasySquirrel ! Merci de ta réponse.

Citation :

J'ai l'impression qu'elle a un visage trop large

J'ai revu les contours du visage, je pense que c'est mieux cette fois.

Citation :

Je sais pas si tu te rappelles mais je crois qu'on t'avait conseillé de sculpter le visage pour avoir la forme générale puis de retopo par dessus. c'est un workflow différent mais ça permet de modeler sans avoir en tête la topologie, ça libère de l'espace mémoire.

Je me suis un peu essayé au sculpt, mais je trouve ça risqué de l'utiliser comme base vu mon niveau.

Par contre je pense l'utiliser pour ajouter des détails à la peau.

Sinon j'ai pas mal avancé, j'ai fait l'oreille (enfin... c'est une retopo et une amélioration d'un ancien blend) et fait le reste de la tête.

Le crâne est encore n'est pas tout à fait terminé, je voudrais vérifier sa forme.

Voilà, si vous avez des remarques (et je suis sûr que vous en avez ! :p) n'hésitez pas à m'en faire part.

+++

Edit :

Un petit screen avec une matcap :