



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Electra Townie (vélo) Rendu final

Subject: Re: Electra Townie (vélo)

Posté par: LazySquirrel

Contribution le : 4/11/2013 23:51:45

Merci pour le tuto. C'est un peu magique son truc, il pourrait expliquer un peu la logique. Par contre, c'est pas parfait, l'épaisseur des edges d'est pas constante.

Sinon, y a plus simpl mais c'est pas encore tout à fait au point. Dans input tu choisis le nod WireFrame et tu le met en facteur du mix shader. Le hic, c'est que ça prend en compte la subdiv et que ça rend les triangles. Va falloir attendre la prochaine version pour que ça soit super pratique! =)