



## **Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: topic communautaire - Un village médiéval**

**Subject: 34 - Un Arc Long - Lollito**

Posté par: lollito

Contribution le : 11/11/2013 13:28:33

### **[34] - Un Arc Long - Lollito**

Salut,

pour ceux qui veulent s'amuser au tir à l'arc, je vous passe le blend.

C'est fait d'après les arcs longs anglais.

La poignée est plus stylisée par contre que les arcs traditionnels. Si ça vous plait pas vous pouvez modifier un peu sa forme.

Voilà, tout est packé normalement, dites le si il y a un souci.

J'ai fait le rig d'après le tuto d'arc de CG masters.

Pas très compliqué mais très convaincant !

C'est l'arc de mon wip Archerella (la version low poly).

Voilou, dites moi ce que vous en pensez !

Au fait j'avais commencé à travailler une animation tir à l'arc, je vous montre, mais c'est qu'une ébauche, à vrai dire je fais que jouer les poses a la suite, sans trop avoir peaufiné pour l'instant. Critiques bienvenues mais bon, c'est vraiment que le début de l'animation, je voulais essayer mon arc tout neuf ! lol !

[http://www.flickr.com/photos/lollito/8526441366/?likes\\_hd=1](http://www.flickr.com/photos/lollito/8526441366/?likes_hd=1)

Je reprendrais cette animation mais avec Archerella, c'est en stand by pour le moment car je finis mon guépard... viendra bientôt le temps de l'animation. Bref ...

[L'arc long](#)

Et un bonus !!

[Fabrication d'un arc long anglais traditionnel](#)

à + !