



Forum: Concours

Topic: Défis Du Week-End 43 - Gagnants : ForgetTheNorm & Julkien

Subject: Re: Défis Du Week-End 43 - Thème : Bonbons

Posté par: Marea

Contribution le : 13/11/2013 16:56:37

Salut à tous,

Après pas mal d'hésitation, voilà mon vote :

1. Julkien
2. Pustulax
3. ForgetTheNorm

CEDBL : J'adore ton shader de peau avec ce petit grain

. Je pense cependant que tes bonbons aurait pu être un peu plus gros et il manque la ficelle pour tenir les bonbons. Ça se voit surtout au niveau de la hanche. Sinon les gouttes d'eau sont super bien modélisées. Tu les as sculpté, non ? Au final, ça fait une image très sympa .

Lambda : Ton assiette est bien modélisé. Les smarties sont par contre un peu trop bien rangé à mon goût. Ça manque d'aléatoire. Je pense que ça aurait mieux marché avec les rigid body ou les particules en laissant tomber tes bonbons de haut.

ForgetTheNorm : Whaaaaa

! On dirait des vrais mais en mieux, comme ceux que l'on nous met dans les pubs

. Les réglisses notamment sont vraiment superbes. J'ai par contre l'impression les sortes de smarties du milieu sont un peu trop glossy, je pense.

Ankhre : Tes fraises tagada sont plutôt bien comme ta réglisse. Tes bonbons à la sortie du distributeur aurait mérité un niveau plus de subdivisions.

Pustulax : J'adore ta scène ! J'aime beaucoup l'atmosphère et les couleurs. Le ciel HDR s'intègre vachement bien, je trouve. Tes shaders sont super bien réussi et on sent que tu t'es amusé avec les physics. Quelques petits défauts que j'ai remarqué mais ça tiens du détails :

- Ton rideau me donne l'impression d'être accroché dans le ciel, à l'extérieur de la maison.
- Certains bonbons qui sont dans le distributeurs ont l'air de rester à l'intérieur alors que la vitre est brisé à leur niveau et devraient donc tomber. Mais c'est peut-être qu'une illusion d'optique

ou c'est moi qui ai la berlue.

Nepher18 : L'idée est sympa et, qui plus est, très bien réalisée. Les shaders sont très propre surtout les marshmallows. C'est une très bonne image même si il me semble qu'elle est un peu plate. Je pense que c'est un problème de composition de l'image avec la règle des trois tiers par exemple. Ton sujet est centré et, du coup on ressort de l'image aussi vite que l'on y est entré ...

BILL : Tes M&S sont vraiment bien foutu avec une modélisation très propre. Le coup de les fracturer est sympa, par contre, je trouve que les pieds sont bien trop fracturés. Je dois admettre que j'ai pas compris la principe avec la peinture rose bonbon

. En tout cas, ton image est vraiment bien réalisée et rigolote.

Imael411 : Alors j'adore ton shader de plancher et le décor en général. Je trouve que c'est sobre mais élégant. Après les bonbons ont pour moi une texture un peu plastique. De plus, je pense que tu as utilisé le système de particule pour tes bonbons dans le pot en verre car ils se traversent. Pour éviter ça tu peux lancer les particules avec les physics en les répartissant dans le temps avec la bonne "size" pour qu'elles se tombent dessus mais ne se traversent pas.

Alvareki : Une image effectivement assez simple. On voit cependant que tu maîtrise bien les texture avec les normal map. Je trouve le décor assez spécial car on se croirait un peu dans un château-fort (en tout cas c'est ce que ça m'a inspiré

) et je vois mal des bonbons dans un château ... C'était pas un mauvaise idée de dupliquer tes tas de bonbons mais tu aurais peut-être dû en faire deux ou trois de différent pour que ça se voie moins.

Jimoke : Les bonbons sont vraiment bien modélisés et texturés. Le shader du verre te également bien sympa avec le fresnel qui va bien. Au niveau des points négatif, je trouve que ton image est un peu sombre et qu'elle est un peu terne. Le fond surtout est très sombre. Du coup, j'ai l'impression que ton image manque un peu de vie et que ça la rend tristounette. Un peu de compositing et/ou un éclairage plus vivant aurait à mon sens permit d'améliorer la globalité de l'image.

Julkien : Une image très féérique qui permet de revenir en enfance

. Les couleurs sont magnifiques et le compositing semble très poussé. Mention spécial pour les shaders qui sont vraiment magnifiques(j'adore ceux des Schtroumpfs et du chocolat). Bref, c'est une image vraiment superbe.

Bref, bravo à tout le monde

!