



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Gooseberry est visible en ligne !**

**Subject: Re: Gooseberry**

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 14/11/2013 11:04:16

Un long mÃ©trage: c&#039;est Ã©videmment casse-gueule.

Il y a toujours un truc qui se passe mal.

J&#039;avais un peu peur que sur une longue durÃ©e; on donne plus de grain Ã  moudre aux dÃ©tracteurs du film.

Car il y en a toujours eu pour chaque open movie.

Et moi-mÃªme, je ne pense pas avoir Ã©tÃ© tendre avec certains d&#039;entre eux.

Je me demande quel sera le genre du film aprÃ¨s le genre barrÃ©/cinÃ©ma d&#039;auteur (ED), le cartoon (BBB), l&#039;hÃ©roÃ¯c fantasy(Sintel) et la SF (Tears of Steel).

Bjo a parlÃ© d&#039;un truc genre Fantasia.

L&#039;idÃ©e est Ã©videmment de montrer diffÃ©rents styles graphiques, des passages d&#039;un univers Cycles Ã  un univers Freestyle.

Ca me paraÃ®t plutÃ´t une bonne idÃ©e de faire un truc du genre films Ã  sketch pour Ã§a.

Au moins, avec ce genre de films, la moitiÃ© de la critique est accaparÃ©e par une hiÃ©rarchisation des sketches.

Du coup, le film est jamais totalement plombÃ©.

A moins que la musique soit vraiment insupportable.

Mais dans ce cas, le rÃ´le de Matray serait juste celui d&#039;un coordinateur.Ca ne cadre pas vraiment avec une annonce en fanfare d&#039;un seul gars.

M&#039;enfin, c&#039;est plutÃ´t un bon point de dÃ©part; on a un rÃ©alisateur qui connaÃ®t son affaire. Quand on y pense; c&#039;est assez enthousiasmant de se dire que la sÃ©rie du type est passÃ©e Ã  la tÃ©lÃ©.

Gooseberry passera, peut-Ãªtre, Ã  la tÃ©lÃ© ou sortira en salle.

En tout cas, mÃªme si c&#039;est un ovni ; les profs de physique qui blendent des anim 3D avec une pov flÃ©che tournant autour d&#039;une sphÃ©re pour expliquer le spin des particules Ã  leurs Ã©tudiants ne vont plus sentir leur cheville.

Et puis un long, Ã§a peut viser des prix de long-mÃ©trage.

<<Elle est Ã  qui la palme !>>

Bon, je m'enthousiasme peut-être un peu vite.  
Peut-être que je n'aimerais pas le film au final.

Ce qui me tarde, c'est surtout les améliorations techniques.  
Lukas finira-t-il enfin par se remettre au particules ? Brecht ajoutera-t-il OpenSubdiv et/ou OpenVDB pour le film ?  
Le depsgraph de Joshua sera-t-il au point ?  
Campbell avouera-t-il son amour à Sergey ?

Vous le serez en regardant votre nouvelle série : developer meeting sur [developer.blender.org](https://developer.blender.org).

De toute façon, après le film, pour taper plus haut; ils vont devoir faire les 24 épisodes d'une saison complète.