



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Besoin de conseils

Subject: Re: Besoin de conseils

Posté par: Metalhead

Contribution le : 16/11/2013 23:43:07

Salut, je suis loin d'être un pro mais je peux te donner quelques pistes de travail quand même. Donc je te fais une petite liste des "détails" qui me gênent, avec si possible des solutions.

- L'ambiance globale, je pense que c'est voulu, mais c'est très sombre. Trop sombre. Tu peux faire ce genre de décors mais à condition de mettre un objet ou un personnage en évidence. La ton image est tellement sombre que l'œil ne s'arrête même pas, et c'est dommage. Donc deux options : soit tu rajoutes un objet que tu éclaire plus (des caisses, des ordures... des trucs qui traînent par terre quoi), soit tu revois ton éclairage pour faire ressortir des choses (porte...). Et les ombres sont rarement totalement noires, regarde des tutos sur l'ambient occlusion, ça peut te servir.

- Les tuyaux. Leur texture est incohérente avec le reste, trop "propre". Essaie d'ajouter une texture type rouille ou mousse/lichen/moisissure. Actuellement c'est l'élément le plus clair de ton image, donc la où l'œil va en premier, et c'est apparemment l'objet avec le moins de travail de texture.

- Les piliers et la rambarde. Tu as l'air d'avoir ajouté un subsurf que tu as mal géré. sur les piliers la courbe en forme de trompette me paraît maladroite, pareil pour l'angle de la rambarde, à mon avis ça rendra mieux avec un vrai coude. D'ailleurs tu peux enlever le deuxième pilier en partant de la droite, ça aérera ton image. Baisse aussi le spec de tes piliers, ou au moins le hard.

Pour le reste ça me semble vraiment pas mal! Le manque de lumière fait sûrement office de cache misère mais je fais pareil. Les textures des murs ont l'air pas mal, le sol aussi (peut-être un peu trop de contraste entre les pavés et les joints mais c'est pas énorme). Tu peux aussi enlever la lampe de gauche (enfin le cône accroché au plafond, on voit pas bien). Essaie aussi de retravailler la mod de ta lampe, faire apparaître l'ampoule, éclairer l'intérieur de l'abat-jour...

En tous cas je vais suivre ton topic, je pense que tu peux faire quelque chose de vraiment bien avec ça!