



Forum: Concours

Topic: Défis Du Week-End 44 - Gagnant : BILL

Subject: Re: Défis Du Week-End 44 - Thèmes: Fenêtre & Internet

Posté par: Metalhead

Contribution le : 17/11/2013 14:49:00

Voilà ma première participation au DDWE!

J'espère que ça va vous plaire!

Le clay (premier clay, je crois que j'ai pas bien compris comment le faire... normalement tout aura dû être de la même couleur. Ca doit être un problème d'éclairage/layer)

Le wire :

Et les nodes :

Des petites explications s'imposent... Je voulais utiliser une image pour faire la texture du vitrail (l'uv map se déformait complètement alors que le mesh est plat) donc j'ai utilisé une image, un mix et un autre layer pour mettre le mur (et cacher le noir parasite). Sauf qu'entre-temps j'ai changé la mise en scène de mon image. J'allais refaire l'image de texture pour la faire coller à l'image, mais je trouvais que comme ça c'était moins "symétrique" et "carré" donc j'ai laissé comme ça.

Et pour conclure, mon seul regret sur cette image est l'absence d'éclairage volumétrique. J'ai essayé de suivre le tuto du site, mais dès que je commençais à faire des dupliframes, plus rien n'apparaissait au rendu. Si je mettais un seul plan ça allait, mais je ne me sentais pas de placer 1000 plans à la main pour donner cet effet. Donc j'ai laissé tomber

D'où l'éclairage vraiment pas terrible.

Si quelqu'un sait où peut venir le problème je suis preneur! (je ne modifierai pas mon image d'ici ce soir. Je considère que ça serait de la triche.)