



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Besoin de conseils

Subject: Re: Besoin de conseils

Posté par: Jimoke

Contribution le : 17/11/2013 16:46:36

Salut!

En premier, merci à vous de vous être penchés sur mon "boulot"!

Métalhead, oui, pour le coup, la "sombritude" est plus ou moins recherchée, et c'est bien là mon soucis. Conserver celle-ci, tout en ayant un éclairage minimum qui permette de distinguer un poil l'environnement. Et c'est là que le bas blesse... J'y travaille! Ah oui, l'image n'est pas du tout finie: Les tuyaux sont à texturer; rajouter quelques objets; et un foutu éclairage...

La modélisation n'est en fait pas hyper, parce que je commence à peine à saisir l'UV mapping, et c'est un peu le but.

La rambarde aussi me fait galérer, c'est un cube qui suis une courbe, et là aussi y'a du boulot!

Kaerhon, c'est bien vrai qu'y a pas de réel centre d'intérêt, et ça fait partie des choses à faire. Un porte entrouverte, des objets qui traînent... Ensuite, faire disparaître une partie de la modé, est une idée... Lumineuse!

Allez! je retourne à mes tutos! Et je post (Un peu plus tard, par manque de temps) en suivant vos conseils.

Encore merci!

JM