



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 21/11/2013 10:05:28

Pour le blender internal, Dingto a viré le edge rendering. Il faudra utiliser Freestyle pour faire la même chose dans la 2.70.

Il a aussi viré les stars. On devra utiliser les particules.

Campbell avait déjà montré son nouveau warp tool.

<http://youtu.be/jnSK7162mNw>

Mais comme il était incapable d'apporter la précision de l'ancien Warp. Il l'a renommé Bend Tool et a restauré l'ancien Warp après l'avoir amélioré un poil.

Mais pendant la manip, le Shift W n'est pas resté le raccourci du warp mais est devenu celui du Bend.