



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Ajout de briques Blender Game

Subject: Re: Ajout de briques Blender Game

Posté par: moaaa

Contribution le : 25/11/2013 19:16:44

ca existe déjà

http://www.blender.org/documentation/blender_python_api_2_68_2/bge.types.KX_GameObject.html#bge.types.KX_GameObject.localPosition

et pour l'autre question comme c'est du python les objets sont des objets donc tu peut récupérer un objet et modifier les propriété que tu veut

ex:

```
from bge import logic as gl
```

```
scene = gl.getCurrentScene()
```

```
obj = scene.objects[&#039;leNomDeMonObjet&#039;]
```

```
obj[&#039;MaPropriete&#039;] = &#039;hello world&#039;
```