



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Ajout de briques Blender Game

Subject: Re: Ajout de briques Blender Game

Posté par: Oltux

Contribution le : 25/11/2013 19:31:56

Merci Ebrain, je vais jeter un oeil, déjà essayer de le recompiler puis ensuite voir si je peux faire des modifications sans tout faire buguer lol

Surtout ce qui me fait peur c'est est la partie interface graphique, il y a un editeur je suppose ?

Non Moaaa, je sais qu'on peut le faire en Python, je le fais en Python actuellement mais j'aimerais bien avoir une brique car mon but est de pouvoir faire des jeux basiques avec le moins de code possible.

Par exemple, pour faire un skydome qui suit bêtement un personnage on est obligé d'utiliser de python c'est quand même dommage. On pourrait pouvoir faire suivre un skydome avec une brique sans à avoir à créer un fichier pour ça.

Mais ce n'est qu'un exemple des possibilités que ça ouvrirait pour réaliser un jeu sans code (pour un artiste par exemple, qui a une idée de jeu toute simple mais qui est obligé d'utiliser un script juste pour ça).

edit :

hmmm, en fait il y a une autre partie qui risque de compliquer les choses : le BlenderPlayer.

Si je fais des mods de Blender sur le BGE il faudrait ensuite que le BlenderPlayer sache les interpréter. Ca me paraît colossal comme projet pour ajouter une petite fonction toute simple... Je ne me le sens pas.

Certains d'entre vous ont-ils déjà fait une modif du BGE ?