



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Ajout de briques Blender Game

Subject: Re: Ajout de briques Blender Game

Posté par: XAM

Contribution le : 27/11/2013 10:58:21

Sous linux, blender compile très bien. (voir sur ubuntu)

J'avais essayé de modifier les sources pour reconnaître les claviers azerty (ref:

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?post_id=460540#forumpost460540)

Ton idée est très bonne, je me demande si ce ne serait pas plus simple de faire des "fausses" logic bricks : tu génères un script Python.

Des "logic nodes" seraient un plus pour le bge (au lieu des pauvres : si -> connecteur -> action).

Ce serait bien de faire avancer, le trop laissé à l'écart BGE.