



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Ajout de briques Blender Game

Subject: Re: Ajout de briques Blender Game

Posté par: Oltux

Contribution le : 27/11/2013 15:51:11

Citation :

pour les personnes qui veulent juste avoir un peu de logique sans toucher à la programmation par exemple.

La programmation 'est de la logique.

Citation :

De plus, l'éditeur de logique actuel est déjà une sorte d'éditeur de noeuds basique qui s'ignore

Je dirais plutôt que c'est déjà une sorte d'éditeur de noeuds mais amélioré : Pour la programmation.

Je ne sais pas quel système est sorti en premier. Sur Blender c'est le Brick Logic, on appelait ça autrefois : la programmation filaire. Puis ensuite il y a eu l'arrivée des nodes. Mais le node existait déjà sans doute avant le logic Bricks, j'avais déjà pu voir ce type de liaison filaires pour la photo. Le Lb s'en est sans doute inspiré. Et peut être aussi du HTML (je vais détailler)

Merci pour le lien, je vais y jeter un œil.

Citation :

La programmation est effectivement plus laborieuse, mais n'a aucune sorte de limitation autre que les lois mathématiques. Et encore quand je dis laborieux

Le HTML est considéré comme de la programmation, il fonctionne comme les briques mais ce sont des balises.

C'est très limité le HTML. Moins avec le HTML5 maintenant mais c'est limité. Et heureusement car sinon on pourrait faire n'importe quoi sur le net, bonjour les virus.

Le blenderPlayer, c'est juste un navigateur.

Mais peut être considères-tu que le HTML n'est pas un langage de programmation.

Pour moi quand on fait :

```
<a>toto</a>
```

C'est la même chose que :

```
printf("toto")
```

On ne sait pas ce que le printf fait dans notre dos. On ne peut pas moduler le printf sauf si des paramètres l'on prévu.

C'est donc exactement la même chose !

Il n'y a qu'en assembleur, le langage le plus proche du CPU, de la logique binaire qu'on est illimité.

Citation :

Bref attention à ne pas cracher dans la soupe non plus

Dans quelle soupe suis-je en train de cracher ?

Au contraire j'ai écrit :

Le lb est un super concept !