



Forum: Concours

Topic: Défis Du Week-End 45 - Gagnant : Julsengt

Subject: Re: Défis Du Week-End 45 - Thème : Samourai

Posté par: Julkien

Contribution le : 27/11/2013 17:20:00

Allez à mon tour :

Gilgamesh : Rendu intéressant, l'ambiance surtout, tu y es parvenu avec du bon sens, même si le résultat est vraiment trop plat pour moi

Pustulax : Le samourai est vraiment sympa il a du style ! la mise en scène le dessert un peu j'ai l'impression mais cela fait une image finie, ce qui n'est pas rien

CEDBL : L'image est bien travaillée et cohérente, on sent vraiment une ambiance en ressortir, les shaders sont bien sauf celui de la peau qui me semble en décalage, mais franchement ça n'a pas du être facile donc je ne t'en tiens pas rigueur lol

Julsengt : Magnifique incrustation, le modèle est sympa et bien équilibré, effectivement la mise en scène dans un champ a un peu laissé de marbre lol la seconde est mieux. En fait je pense que la technique de l'incruste a pesé sur l'ambiance de la scène. Bon après techniquement rien à redire c'est propre ! ;)

Ankhre : Héhé sympa, on voit la prise de risque dans l'éclairage, mais aussi quelques hésitations dans la modé. continue ;)

Altasien : Ton image est cohérente dans la mise en scène et la modélisation (qui aurait pu être plus poussée mais bon on comprend ce que c'est), par contre c'est au niveau de shaders du masque que ça pêche un peu je trouve.

Nepher18 : J'aime ton image car elle est drôle et un peu décalée tout en étant plutôt bien réalisée, je dis plutôt car les écritures sur la "carte postale" en arrière plan sont de trop lol Les couleurs sont bien aussi

Imael411 : Style intéressant, les couleurs sont dans le thème, peut être un cadrage plus serré, ou une autre prise de vue aurait permis de ne pas avoir autant de vide dans l'arrière plan

Jimoke : Un classique, le résultat fonctionne, mais encore le défaut du rendu plat. Mais il y a une vraie ambiance ;)

Aeonstyle : Rendu propre, mis en scène classique mais efficace, la modélisation à l'air d'être clean aussi : Un beau début, quelques éléments à retravailler quand tu auras du temps et tu peux avoir une très belle scène.

Marea : C'est beau, c'est propre, c'est blanc. Il manque quelque chose dans le fond (oui sur mon image aussi lol)

Geek3D : ton image me fait rigoler car on dirait dark vador l'air un peu ahurri, bref, c'est une bonne idée, la réalisation tiens la route, le casque est un peu funky mais bon, il peut blesser des ennemis au moins avec ;)

Cycliste : Idem Marea, bon niveau technique rien à dire, peut être un manque de temps ou d'inspiration pour meubler la scène ?

Julkien : Boou pas de fond :)

Dawa212 : Image assez surprenante, il y a une attitude globale qui me plait, et 2 ou 3 détails qui pètent le "réalisme" : Les mains, le bout de visage et le shader orangé. Sinon j'aime bien la pause et le fait que tu ai mis du fluide

Voilà pour les coms, en espérant avoir été constructif

Mon vote ira à Julsengt en raison de la maîtrise technique et de la prise de risque sur la robotisation du samourai, et ce en dépit de l'ambiance un peu agricole :)