



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste

Subject: Re: Portrait réaliste. (travail sur la ressemblance)

Posté par: xavlexav

Contribution le : 29/11/2013 14:39:40

Dragon,

La question a te poser surtout, c'est : "est-ce réaliste et ensuite est-ce ressemblant ?"

Réaliste, un peu mais pas trop selon moi. Ton shader n'est pas assez travaillé selon moi. Tu dois plus travailler ta peau, que ce soit la texture en elle même, le shader, les pores et micro rides, etc...

Après tout dépend du niveau de complexité de travail que tu donnes à ce projet.

Ressemblant... Heu, là, pour l'instant, c'est pas encore ça... Même en masquant le crane chauve, ça ne ressemble pas trop à ton actrice de départ.

Alors courage, ça le plus dur reste à faire : ne pas se décourager maintenant après avoir abattu tout ce travail.

Il en reste encore pas mal avant d'arriver à un portrait vraiment réaliste.

Pour la ressemblance, ça va être des changements de proportions, des ajustements léger qui vont faire que d'un coup, paf, ce sera elle !

Fais aussi des rendus de 3/4, de profil pour avoir plus de recul sur la ressemblance générale.

Courage !

Xav