



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 12/12/2013 17:43:05

Le gravity brush est dans le trunk.