



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: mont29

Contribution le : 13/12/2013 10:46:31

@ propos de la 2.70, je confirme que les changements n'auront pas l'ampleur du passage 2.49->2.50 (c'Ã©tait une refonte complÃ©te de la partie UI au sens large).

Et le .7 du 2.69.7 est simplement utilisÃ© en interne, pour la gestion des versions au chargement d'un .blend – il correspond donc Ã une sous-version dÃ©diÃ©e au format de fichier, qui correspond souvent aussi Ã l'ajout d'une nouvelle fonctionnalitÃ©, Ã la correction de certains bugs, etc.

Par exemple, on est passÃ© du 2.69.3 au 2.69.4 lors de la suppression des derniers degrÃ©s (ou presque) dans le code source, au profit des radians (ce qui au passage est un changement qui casse la compatibilitÃ© avant, car un fichier 2.69.4 ou plus aura certaines valeurs d'angles inattendues [radians interprÃ©tÃ©s comme degrÃ©s] si ouvert dans Blender 2.69 ou antÃ©rieur).