



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: mont29

Contribution le : 16/12/2013 21:17:24

Cette confirmation à la suppression pourrait bien revenir (ou alors, suppression du &#039;X&#039; de suppression), car ce fameux X est trop proche d'autres touches genre &#039;Z&#039; et consort (claviers QWERTY)...

Et les fichiers 2.70 s'ouvrent sans problème sous 2.69 et antérieures, simplement certains petits trucs ne seront pas "normaux" (quelques angles (180/PI) fois plus petits...).

Et les fichiers 2.69 s'ouvrent parfaitement sous la version de dev !!! La "backward compatibility" est parfaitement assurée !