



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: XAM

Contribution le : 20/12/2013 7:17:49

Bonjour,

Les images sont très sympas (peut-être chercher une police).

J'aime beaucoup le Drone d'Arrah'Ork (et le nom aussi), parce qu'il est original ! Il fait assez "fantasy", ce qui est très bien pour un rpg (on dirait du bois du coup à cause des couleurs, il a un côté "être magique" naturellement, on l'imagine plus avec une faction d'écolos (les races sylvestres)).

Par contre, l'autre moins... Il est raide, tout fin.

Attention aussi, l'univers que tu proposes peu être très intéressant et riche, mais fait attention : le côté "néo", avec les néons bleu à outrance (comme dans Tron) appauvrit le level design... ce n'est du tout ce qu'il faut pour un rpg sinon ça va devenir très lassant.

Bonne continuation,

P.-S. : à mon sens, dans un rpg c'est le level design et l'histoire de l'univers qui sont intéressants, plutôt que le gameplay (rarement original), du coup il vaut mieux ne pas le faire "minimaliste" (style à réserver aux jeux à gameplay atypique)