



Forum: Questions & Réponses

Topic: Refaire un cri de Skyrim

Subject: Re: Refaire un cri de Skyrim

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/12/2013 17:03:10

pour du Game engine en prenant en compte le fait que le "truc" est semi transparent, je ne vois que les plans alpha ..

quelques plans en mat/GameSetting/Billboard pour les Halo avec des animations dessus (Genre grossis retrécis)

puis quelques plans sur des mesh low poly (la fleur d'hibiscus est bien trouvé) le tout Rigé+animé.

++