



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Créer des vertices**

**Subject: Créer des vertices**

Posté par: yw22

Contribution le : 2/1/2014 20:19:16

Bonjour,

Toujours avec le tutoriel [etude-blender.fr](http://etude-blender.fr), chapitre Mesh Tools, l'outil Screw.

A la fin du chapitre, l'auteur explique comment faire un Screw avec trois vertices.

Voici ma question :

Apparemment on ne peut pas créer des vertices sans avoir inséré un mesh, quitte à supprimer ce Mesh après avoir créé les vertices.

Ce qui m'interpelle c'est qu'il reste, sauf erreur de ma part, le centre de gravité de l'objet effacé.

Est-ce qu'il y a une autre méthode pour créer des vertices.

Merci par avance pour votre aide.