



Forum: Questions & Réponses

Topic: Créer des vertices

Subject: Re: Créer des vertices

Posté par: ZeTooN

Contribution le : 2/1/2014 20:39:31

Salut !

Je ne suis pas sûr que ça répond à ta question mais :

Crée un plan, supprime 3 vertices. (Touche suppr => vertice)

Il reste un, tu le sélectionnes.

Puis en object mode : menu object => transform => origin to geometry...

Tu te retrouves avec un vertice qui a pour origine lui-même... (Ce que vous appelez centre de gravité)

Avec cette méthode, tu places l'origine de ton mesh où tu veux...

Supposons sur un plan tu veux que ton origine soit placée sur le vertice bas gauche, tu fais:

En mode édité:

-tu sélectionnes ton vertice bas gauche.

shift + S => cursor to select

Et en mode object:

Menu object => transform => origin to 3D cursor...

Edit: Rien à voir mais...

Quitte Joomla et va plutôt vers Drupal ,)