



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation Portrait Johnny Depp

Subject: Re: Modélisation Portrait Johnny Depp

Posté par: ZeTooN

Contribution le : 2/1/2014 21:20:43

Citation :

Je ne suis pas sûr que le Wire te soit vraiment utile, je sculpte depuis mon base mesh en multiresolution. mais voici lorsque j'applique le niveau 1

Bha si, ça me permet de dire par exemple que ta topo est plutôt bonne sauf, entre autre au niveau des narines...

Surtout qu'à ce niveau de résolution c'est pas vraiment du sculpt...

Essaye plutôt d'ajouter un edge loop pour marquer le creux plutôt que de tirer les vertices...

C'est comme une maison si tu montres pas les fondations, les plans...

En tout cas, jusqu'à présent, joli boulot ! Oui, il devient ressemblant !